



Università di Foggia
Economia, Management e Territorio

Progetto: Intelligenza Artificiale: Tra Opportunità e Rischi per le Scuole

Tema: LIONISMO 5.0: Intelligenza Artificiale tra Opportunità e Rischi

Anno Scolastico: 2024-2025

Introduzione

L'Intelligenza Artificiale (IA) sta rivoluzionando il nostro mondo ad un ritmo senza precedenti. Dalle auto a guida autonoma agli assistenti vocali intelligenti, l'IA sta già avendo un impatto significativo sulla nostra vita quotidiana. E questo impatto è destinato a crescere solo negli anni a venire.

Il Lions Clubs International ha riconosciuto l'importanza dell'IA e ha scelto come tema di studio nazionale per l'anno sociale 2024-2025 "LIONISMO 5.0: Intelligenza Artificiale tra Opportunità e Rischi". Questo tema ha l'obiettivo di sensibilizzare i Lions e la comunità in generale sulle potenzialità e sui rischi dell'IA, e di promuovere un uso responsabile di questa tecnologia.

Opportunità dell'Intelligenza Artificiale

L'IA offre una serie di opportunità per migliorare la nostra vita in molti settori, tra cui:

- **Sanità:** L'IA può essere utilizzata per sviluppare nuovi farmaci e trattamenti, per diagnosticare malattie in modo più accurato e per fornire una migliore assistenza sanitaria personalizzata.
- **Istruzione:** L'IA può essere utilizzata per personalizzare l'apprendimento per ogni studente, per fornire feedback immediato e per automatizzare compiti ripetitivi, liberando così gli insegnanti per concentrarsi su attività più creative e interattive.
- **Ambiente:** L'IA può essere utilizzata per monitorare l'ambiente, per combattere il cambiamento climatico e per sviluppare soluzioni energetiche sostenibili.
- **Economia:** L'IA può essere utilizzata per aumentare la produttività, creare nuovi posti di lavoro e promuovere la crescita economica.

Rischi dell'Intelligenza Artificiale

Nonostante le sue molte opportunità, l'IA presenta anche alcuni rischi, tra cui:

- **Perdita di posti di lavoro:** L'automazione indotta dall'IA potrebbe portare alla perdita di posti di lavoro in alcuni settori.
- **Disuguaglianza:** L'IA potrebbe ampliare la divaricazione tra ricchi e poveri, se i suoi benefici non saranno distribuiti equamente.
- **Armi autonome:** L'IA potrebbe essere utilizzata per sviluppare armi autonome che potrebbero rappresentare una minaccia per la sicurezza internazionale.
- **Perdita di controllo:** L'IA potrebbe diventare così complessa da sfuggire al nostro controllo, con conseguenze potenzialmente disastrose.

Il Regolamento Europeo sull'Intelligenza Artificiale

Nel tentativo di affrontare i rischi dell'IA, l'Unione Europea ha adottato il primo regolamento al mondo sull'IA, entrato in vigore il 1° febbraio 2022. Il regolamento stabilisce un quadro giuridico per lo sviluppo, l'impiego e la commercializzazione dell'IA nell'UE. Il suo obiettivo è garantire che l'IA sia sviluppata e utilizzata in modo sicuro, responsabile ed etico.

I Lions e l'Intelligenza Artificiale

I Lions Clubs possono svolgere un ruolo importante nel promuovere un uso responsabile dell'IA. Attraverso attività di sensibilizzazione, educazione e advocacy, i Lions possono aiutare a garantire che l'IA sia sviluppata e utilizzata in modo da beneficiare tutti.

In particolare, i Lions possono:

- Organizzare eventi informativi sull'IA per i propri soci e per la comunità.
- Sensibilizzare sui rischi e sui benefici dell'IA.
- Promuovere l'adozione di principi etici per lo sviluppo e l'utilizzo dell'IA.
- Collaborare con altri stakeholder per affrontare le sfide poste dall'IA.

L'IA è un'opportunità per creare un futuro migliore per tutti. Ma è importante usarla con saggezza. I Lions Clubs possono aiutare a garantire che l'IA sia una forza per il bene nel mondo.

Obiettivi del progetto:

- Sensibilizzare gli studenti sulle potenzialità e sui rischi dell'Intelligenza Artificiale (IA).
- Fornire agli studenti una conoscenza di base sul funzionamento dell'IA e sulle sue applicazioni nel mondo reale.
- Promuovere il pensiero critico e l'analisi responsabile dell'IA.
- Incoraggiare gli studenti a diventare cittadini attivi e consapevoli nell'era dell'IA.

Attività (svolte in collaborazione con docenti esperti di IA dell'Università di Foggia):

- **Incontri informativi:**
 - Presentazioni a cura di esperti del settore sull'IA, i suoi benefici e i suoi potenziali rischi.

- Discussioni di gruppo e brainstorming per esplorare le implicazioni etiche e sociali dell'IA.
- Proiezione di video e documentari sull'IA per stimolare la riflessione e il dibattito.
- **Laboratori pratici:**
 - Sviluppo di semplici applicazioni di IA utilizzando strumenti di programmazione adatti ai ragazzi.
 - Esperimenti con algoritmi di IA per comprenderne il funzionamento e le potenzialità.
 - Creazione di progetti multimediali per presentare le proprie idee sull'IA al resto della classe.

- **Concorsi e attività creative:**
 - Realizzazione di disegni, poster e presentazioni sull'IA.
 - Scrittura di racconti e poesie sull'impatto dell'IA sulla società futura.
 - Sviluppo di videogiochi o app interattive per educare sull'IA in modo coinvolgente.

Risorse:

- Sito web del Lions Club: <https://www.lionsclubs.org/en/homepage>
- Regolamento europeo sull'intelligenza artificiale: <https://eur-lex.europa.eu/legal-content/IT/TXT/?uri=celex%3A52021PC0206>

Conclusione:

Questo progetto mira a fornire agli studenti delle scuole una conoscenza di base dell'Intelligenza Artificiale, promuovendo allo stesso tempo il pensiero critico, la responsabilità e la cittadinanza attiva. Attraverso una varietà di attività coinvolgenti, gli studenti avranno l'opportunità di esplorare le potenzialità e i rischi dell'IA e di sviluppare le competenze necessarie per navigare in un mondo sempre più influenzato da questa tecnologia.

Note:

- Il progetto è flessibile e può essere adattato alle specifiche esigenze e interessi degli studenti.
- È importante coinvolgere attivamente gli studenti nella pianificazione e realizzazione del progetto.
- La collaborazione con esperti esterni e con altre scuole può arricchire il progetto e offrire agli studenti nuove opportunità di apprendimento.